

Z.J. 821: Leer ons het wonder van de schepping zien

t.: J. Veulemans

m.: I. de Sutter

bew.: C. Van Eyndhoven

zetting: M. Van den Broeck

3 gemengde stemmen

1. Leer ons het won - der van de
2. Leer ons van wat ons mild werd
3. Leer ons de weel - de sma - ken

schep - ping zien, de wis - se -
toe - be - dacht met ie - der
van het brood, het sa - men -

1. Leer ons het won - der van de schep - ping zien, de wis - se -
2. Leer ons van wat ons mild werd toe - be - dacht met ie - der
3. Leer ons de weel - de sma - ken van het brood, het sa - men -

ling, de een - heid der ge - tij - den, de wa - te -
mens het broe - der - woord be - le - ven, leer ons elk -
spel van blijd - schap en van zor - gen, de ze - ker -

ling, de een - heid der ge - tij - den, de wa - te -
mens het broe - der - woord be - le - ven, leer ons elk -
spel van blijd - schap en van zor - gen, de ze - ker -

ren, die uit uw han - den glij - den, ze - gen van
 an - der het ver - raad ver - ge - ven, en dat uw
 heid, in U te zijn ge - bor - gen, o - ver de

zaad en van de oogst na - dien. Leer ons
 vre - de dan pas wordt vol - bracht. Leer ons
 zach - te gren - zen van de dood. Leer ons

't ge - heim van kleu - ren - spel en klan - ken, geef ons een
 't ge - heim van stil - te en van te - ken, geef ons de
 't ge - heim van min - naar en be - min - de, geef ons een

't ge - heim van kleu - ren - spel en klan - ken, geef ons een
 't ge - heim van stil - te en van te - ken, geef ons de
 't ge - heim van min - naar en be - min - de, geef ons een

't ge - heim van kleu - ren - spel en klan - ken, geef ons een
 't ge - heim van stil - te en van te - ken, geef ons de
 't ge - heim van min - naar en be - min - de, geef ons een

stem om U al - tijd te dan - ken.
 woor - den om U aan te spre - ken.
 hart om U voor - goed te vin - den.

stem om U al - tijd te dan - ken.
 woor - - den om U aan te spre - ken.
 hart om U voor - goed te vin - den.

stem om U al - tijd te dan - ken.
 woor - den om U aan te spre - ken.
 hart om U voor - goed te vin - den.